

Vorhaben Nr.:	4.0510
Titel:	<i>Handreichung für den Planspieleinsatz in der beruflichen Bildung</i>
Laufzeit:	IV/99 bis II/00
Beteiligte:	Know-How-Systems München
Wesentliche Ergebnisse und Veröffentlichungen:	Multimedia-Publikation des BIBB

Kurzdarstellung:

Die Multimedia-Publikation „Planspiele in der beruflichen Bildung“ versteht sich als Handreichung zum Planspieleinsatz und zur Planspielanwendung. Angesprochen sind vor allem Bildungs-, Personal-, Organisations- und Unternehmensverantwortliche aber auch (Planspiel)Trainer, die nach attraktiven Trainingskonzepten suchen und die Planspielidee für ihre Bildungsarbeit erschließen wollen. Die Absicht dieser Publikation besteht vor allem darin, das vielfältige, aber unübersichtliche Angebot an Planspieltraining und die darin enthaltenen Lernideen für die berufliche Bildung transparenter zu machen.

Die Inhalte der Publikation fußen auf einem Forschungsprojekt des BIBB, in dem es darum ging, Konzepte für das Training von unternehmerischem Denken und Handeln auf der Grundlage von Planspieltraining zu identifizieren. Im Zusammenhang mit diesem Projekt wurden von Planspieltrainern und -anwendern in der beruflichen Bildung über 30 Erfahrungsbeiträge geleistet. Diese sind Gegenstand der Publikation. Darüber hinaus wurde versucht, die Vielfalt des Planspielmarktes, der in Deutschland durch mehr als 400 verschiedene Planspielangebote repräsentiert ist, durch Klassifikation der unterschiedlichen Angebote für die gezielte Auswahl von Planspielen überschaubar zu machen. Vorläufig¹ sind rund 130 aktuelle Planspielangebote katalogisiert. Die Publikation besteht aus

- Fachbuch
- CD-ROM
- Internet-Website.

Das **Fachbuch** führt in das Planspielphänomen und seine Anwendung in der beruflichen Bildung ein. Anhand von Beispielen wird erklärt, was Planspiele sind, welche didaktische Originalität sie gegenüber „konkurrierenden“ Lehr- und Lernmethoden geltend machen und wie sie in berufliche Lernprozesse integriert werden können. Darüber hinaus wird das Lernen mit Planspielen in Organisationsentwicklungsmaßnahmen von Unternehmen thematisiert.

Der Leser wird in die unterschiedlichen Formen von Planspielen eingeführt. Darunter sind „klassische“ Planspielkonzeptionen wie Computer-, Gruppen-, Individual-, Brett- und Fernplanspiele und Übersichten zum Angebot sowie sogenannte offene oder Free-Form-Planspiele, die für betriebliches Organisationslernen an Bedeutung gewinnen. Möglichkeiten der Eigenherstellung von Planspielen werden beschrieben sowie Hinweise zur Verhandlungsführung mit Planspielanbietern und -entwicklern als Checklisten gegen.

¹ Das Buch bildet den Auftakt für eine Online-Beratungsplattform zu Planspieltraining des BIBB, die den Planspielanbietern die Möglichkeit zur Darstellung und Pflege ihrer Angebotsinformationen gibt.

In einem Anhang ist der Umgang mit den beiden Begleitmedien CD-ROM und der Internet-Website erläutert.

Die **CD-ROM** enthält einen Katalog recherchierter Planspielangebote. Der Katalog liefert Suchkriterien, Kurzbeschreibungen von Planspielen sowie Hinweise auf weiterführende Angebotsinformationen. Dazu gehören spielbare Planspiel-Demos u.a. Produktpräsentationen, Fachbeiträge zur Anwendung einzelner Planspiele, ein Begriffslexikon, weiterführende Literatur sowie Kontaktadressen von Planspielanbietern/-trainern. Diese können über den Katalog direkt aufgerufen werden.

Mit dieser Publikation sind erstmalig spielbare Demo-Versionen unterschiedlicher Planspielangebote zusammengestellt, die anwendungsbezogene Angebotsvergleiche ermöglichen. Für einige Planspielangebote lagen bis zum Redaktionsschluss keine autorisierten Herstellerbeschreibungen vor. In diesen Fällen wird auf den direkten Kontakt zum Anbieter verwiesen. Über die Online-Planspiel-Beratungsplattform, die durch das BIBB im Zusammenhang mit dieser Publikation eingerichtet wurde, sollen Aktualisierungen von Angebotsbeschreibungen sowie auch neue Angebote abgerufen werden können.

Die CD-ROM enthält *Fachbeiträge* zu verschiedensten Planspielaspekten. Sie bilden konzeptionell das Planspielphänomen ab und wurden für diese Publikation von einem durch das BIBB berufenen Autoren-Arbeitskreis entwickelt. Der Autorenkreis versteht sich auch als Ansprechpartner für Planspielinteressenten.

Die **Internet-Website** zu dieser Publikation enthält zum einen Produktbeschreibungen und Herstellerverweise (links), die aufgrund des Redaktionsschlusses nicht mehr auf die CD-ROM aufgenommen werden konnten. Zum anderen bietet sie ein Beratungsforum „Planspiele“, über das Trainer- und Entwicklerinformationen sowie Referenzanwendungen abgerufen oder eigenen Produkte oder Erfahrungen mitgeteilt werden können. Die Website wird erreicht unter: www.vernetzt-denken.de/Planspiele.htm